



## Fiche Outil DIRBOX La boîte à outils du directeur d'ACM

### « Juste un mot »

**Sujet abordé :** Vie quotidienne, animation vacances, Conflit, Education pop, courants pédagogiques, au choix selon les besoins...

**Durée totale :** 20 à 30 mn

**Objectifs opérationnels :** Temps de cohésion ludique en réunion d'équipe, échanges sur la sémantique du vocabulaire de l'animation.

Séquences / étapes	Consignes	Rôle du meneur
1	Chaque animateur écrit sur un papier un mot en lien avec le thème choisi sans le montrer aux autres animateurs.	Il crée des équipes de 2 animateurs par tirage au sort (exemple : papier couleur...ou autre outil), Définir un thème (Vie quotidienne, animation vacances, Conflit, Education pop, courants pédagogiques.....) en lien avec l'ordre du jour de la réunion d'équipe. Il distribue une carte papier à chaque animateur. Il rassemble les cartes et crée une pioche.
2	Une équipe tire au sort une carte dans la pioche sans la regarder et la montre aux autres participants. Chaque équipe doit alors écrire sur une feuille plastifiée un mot « indice » en lien avec le mot tiré au sort sans se concerter avec les autres équipes. (le mot indice ne doit pas être de la même famille que le mot « caché »).	Il vérifie que toutes les équipes ont trouvé leur mot « indice » avant de mettre en commun. Si les équipes notent des mots « indice » identiques, ils seront effacés.
3	Faire preuve d'originalité car les mots « indice » identiques seront effacés avant que l'équipe les découvre. L'idée est d'avoir le plus de mots « indice » pour que l'équipe puisse trouver facilement le mot caché.	
4	Les mots « indice » sont dévoilés, l'équipe doit alors trouver en se concertant le mot caché.	Si le mot est trouvé l'ensemble des joueurs marque un point (jeu coopératif).

**Matériel / outils :**

Du papier couleur, papier blanc cartonné, ciseaux, stylos et feutres effaçables.

Une feuille blanche plastifiée / équipe ( format A5 )

**Variantes / suggestions :** Ce jeu permet la cohésion d'équipe, il permet aussi d'échanger sur les sens des mots et de vérifier que l'équipe a la même sémantique.