



Fiche Outil DIRBOX La boîte à outils du directeur d'ACM

« Présente ton voisin »

Contenu abordé : Connaissance de l'équipe d'animation / Jeu de présentation

Durée totale : 15 min + 5 min avec la variante

Objectifs opérationnels : Créer du lien, apprendre à se connaître dans l'équipe

Séquences / étapes	Consignes	Rôle du meneur
Temps d'échange	<p>Une fois que les participants ont échangé leur prénom, on peut essayer de se connaître un peu plus. Constituer le groupe en un cercle. Les participants ont 5 minutes maximum pour poser des questions à leurs voisins de droite et répondre à celles de leurs voisins de gauche.</p> <p><i>Exemple :</i> âge, lieu de vie, études, plats préféré, pratique d'un sport, d'un art, animaux domestiques, dernier voyage, film ou série du moment, livre, chanson, chanteur ou groupe préféré, jeu préféré, depuis quand, il/elle est animateur/trice, a-t-il/elle déjà travaillé dans cette structure,...</p>	<p>Mettre le groupe d'animateur en cercle</p> <p>Donner les consignes (possibilité d'y inclure un imaginaire, ou un personnage)</p> <p>Donner et gérer le temps (pour le top départ et le top de fin possibilité d'utiliser un signal sonore)</p>
Présentation de son voisin de droite	<p>Les participants retranscrivent les informations qu'ils ont réussi à retenir. Commence la présentation par « Bonjour à tous, je vous présente ... et voici ce que j'ai appris sur.... »</p> <p>et ainsi de suite chacun continue à tour de rôle.</p>	<p>-Lancer la présentation et donner la parole au suivant -Régulation</p>

Matériel / outils : variante → papier, stylo, liste des participants

Variantes / suggestions : Dans un premier temps, chaque participant tire au hasard un papier sur lequel est inscrit un prénom, et doit se placer à gauche de la personne concernée sur le papier. Cela permet de constituer un cercle sans que les personnes ne se soient placées par affinité.