

## Fiche Outil DIRBOX La boîte à outils du directeur d'ACM

## «Le 1000 board »

**Finalité**: Evaluer des objectifs du projet pédagogique avec l'équipe d'animation

**Objectif général :** Impliquer l'équipe dans l'évaluation des objectifs **Objectifs opérationnels :** - Rendre ludique le support d'évaluation

- Rendre accessible l'évaluation par l'équipe

- Créer un échange entre directeur et animateurs/trices sur les actions

**Durée totale :** ¼ d'heure par passage et par animateur/trice

Consignes	Rôle du directeur/trice
1-Créer en amont un support type tableau interactif et le	Il s'assure que l'équipe a compris le fonctionnement du
poser dans une salle fréquentée par l'équipe.	tableau interactif
2-Expliquer le fonctionnement du support en début de séjour	
et/ou en réunion de prépa.	Il invite l'équipe à le faire vivre chaque semaine
3-Demander à l'équipe de le faire vivre chaque fin de semaine.	
lci sur le 1000 board, 7 sous thème sont proposés :	En cours de séjour, cet outil permet au directeur/trice de suivre la progression de l'atteinte des objectifs à travers son équipe d'animation. Il est un support pour
-la réalisation des objectifs avec « le circuit des projets » :	engager un dialogue constructif avec l'équipe.
chacun se déplace sur la route au fur et à mesure qu'il met en	
œuvre ses projets (une voiture/anim)	En fin de séjour, il alimente le bilan et apporte des éléments sur l'évaluation des objectifs
- Le réajustement/perspective pour la suite avec « le	
recyclage » : 2 verres. Chacun choisi de jeter ou recycler un	Il permet à l'équipe d'animation d'entrer dans une
objectif pour les prochaines périodes	démarche de réflexion et d'évaluation de façon ludique et simple.
-L'adaptation des objectifs avec « la météo » : Chacun défini si l'objectif est adapté ou non au public	·
-L'appropriation des objectifs par l'équipe avec « le tableau a projets » : chacun renseigne son projet d'animation en dessous de l'objectif du PP	
-La compréhension des objectifs par l'équipe avec «les mots clés » : 1 clé/1valeur et plein de mot	
-La communication et valorisation des projets avec « la question ouverte »	
-L'atteinte des objectifs avec « le trio de verre » : un verre	
/anim. Chacun choisi un verre (vide, moitié plein, plein)	

Matériel / outils : matériel de base : feutres, feuilles cartonnées, ciseaux, quelques talents de dessin et de l'imagination !

Variantes / suggestions : Cet outil est facilement modifiable pour être accès aux familles et aux enfants.

